



人数:2-6人 | 年齢:6歳以上 | 時間:10-15分

Components

- 昆虫カード: 48枚
- 森林カード: 48枚
- 説明カード: 5枚

Story

あなたは色とりやかな鑑賞用の昆虫を開発している「insect inc.」の研究者です。

同僚の繊細なミスで新種の昆虫が森林に逃げ出してしまいました。まだ未発表の新種のため、迅速に回収する必要があります。

しかし、昆虫を採取する時は充分に注意しましょう。昆虫を驚かせてしまうと自然の中に隠れてしまうからです。

あなたは無事に、逃げ出した昆虫達を回収することができますでしょうか。

Card Overview

- 昆虫カード (表/裏)
 
- 森林カード (表/裏)
 

「森林カード」には4種類の「昆虫」の、右の色のパーツが隠れており、左4枚の中で、4種類の昆虫が全部揃った状態になります。*「表」と「裏」を隠れているパーツが異なります。*「裏」は森林の中に昆虫が隠れている状態で、色が変化しています。

Setting Up

- 昆虫カードを裏面にシャッフルし24枚をゲームから取り除き、残り24枚を「昆虫カードの山札」として各プレイヤーの中央に置きます。
- 全ての「森林カード」を裏向きでシャッフルして「昆虫カードの山札」の周りに広げます。
- 無作為な方法でスタートプレイヤーを決めます。



Game Overview 1

- スタートプレイヤーは「昆虫カードの山札」の上から「昆虫カード」を1枚公開します。
- 「昆虫カード」が公開されたら、全プレイヤーは一斉に「森林カード」の中から公開中の「昆虫」を探します。
- 公開中の「昆虫」を完成させる「森林カード」2枚の組み合わせを見つけたら、2枚のカードの上に素早く手を置きましょう。

2枚の「森林カード」を組み合わせて公開中の「昆虫」が完成したら採集成功となり、「昆虫カード」を獲得し、スタートプレイヤーになります。ただし、2枚の「森林カード」は、2枚とも「表」または2枚とも「裏」でなければいけません。

Game Overview 2

- 以下の場合には採取失敗となり、1回休みです。他プレイヤーが採取成功または採取失敗するまでゲームに参加することはできません。
 - 公開中の「昆虫」が隠れていない「森林カード」の上に手を置いてしまった。
 - 1枚の「森林カード」の上になしかに手を置けなかった。
 - 2枚の「森林カード」の「昆虫」が、互いのパーツのいずれかのみが合った。
 - 2枚の「森林カード」が「裏」と「裏」の組み合わせだった。
- プレイヤーが手を置いた「森林カード」は、採取成功または採取失敗に限らず、全て裏向きにします。
 - *一度裏向きになった「森林カード」は、ゲーム中に再び裏向きになることはありません。

Game Overview 3

- 採取失敗の例
 


2枚の「森林カード」の「昆虫」が、互いのパーツのいずれかのみが合った。



2枚の「森林カード」が「裏」と「裏」の組み合わせだった。

Game Overview 4

- いずれかのプレイヤーが採取成功または採取失敗した場合は、即座にゲームを一時中断し、公開中の「昆虫カード」の隣に「昆虫カードの山札」の上から新たな「昆虫カード」を1枚公開します。
- 以下の場合も、新たな「昆虫カード」を1枚公開します。
 - 全てのプレイヤーが公開中の「昆虫」を見つけられないと言った。
 - 「森林カード」の「裏」と「裏」1枚ずつの組み合わせでしか公開中の「昆虫」が完成しない状況になった。
 - *ゲームを進める上で上記のような状況が発生します。



公開中の「昆虫カード」

Game Overview 5

- 公開中の全ての「昆虫カード」は「昆虫」を完成させる2枚の「森林カード」の上に手を置くことで、いつでも獲得することができます。
- 複数のプレイヤーが同時に「森林カード」の上に手を置いた場合は各プレイヤーごとに2枚の「森林カード」を組み合わせて採取の結果を確認します。
- 複数のプレイヤーが同時に「森林カード」の上に手を置き、かつ、同じ「昆虫」の採取が成功していた場合は該当する公開中の「昆虫カード」をゲームから取り除きます。その後、「昆虫カードの山札」の上から新たな「昆虫カード」を1枚公開します。

Ending the Game

以下の3つの条件のうち、いずれかが成立した時点でゲーム終了となります。

- 「昆虫カード」が尽きた。
- 「森林カード」が全て裏向きになった。
- いずれかのプレイヤーの「昆虫カード」の獲得枚数が下記に到達した。
 - 2人プレイ: 9枚 | 3-4人プレイ: 7枚 | 5-6人プレイ: 5枚

ゲーム終了時に、最も多くの「昆虫カード」を獲得したプレイヤーが勝者です。

ゲームデザイン & アートワーク: 須賀正樹
協力: テストプレイしていただいた皆様